



Índice

14.1 Constantes corporativas

14.2 Tipologías de vehículos

14.1 Constantes corporativas

Logotipo

La aplicación corporativa consta de nuestra unidad de identificación principal, en color blanco sobre **azul cian** (P488-WLH4, distribuida por ICI Autocolor).

Ubicación

La unidad de identificación es una de las principales formas en que nuestra marca sea reconocible, por lo que es crucial dónde y cómo se coloque. Siempre estará colocado en horizontal, en los laterales del vehículo, en un tamaño proporcional.



Tipografía

La tipografía se reservará para la inclusión del descriptor corporativo. Utilizaremos siempre la tipografía corporativa Helvetica, en color negro.

Asepeyo, Mutua Colaboradora con la Seguridad Social nº151

Identificación del transporte

Identificaremos siempre la tipología de vehículo con el objetivo de su utilización: transporte administrativo, sanitario o de pasajeros.

1.3.Gama cromática

En el caso de necesitarse alguna aplicación cromática especial, la paleta de colores ayudará a crear un impacto significativo en la cohesión de nuestra marca. Siempre utilizaremos la grama cromática corporativa recogida en el capítulo 1 de nuestro manual:

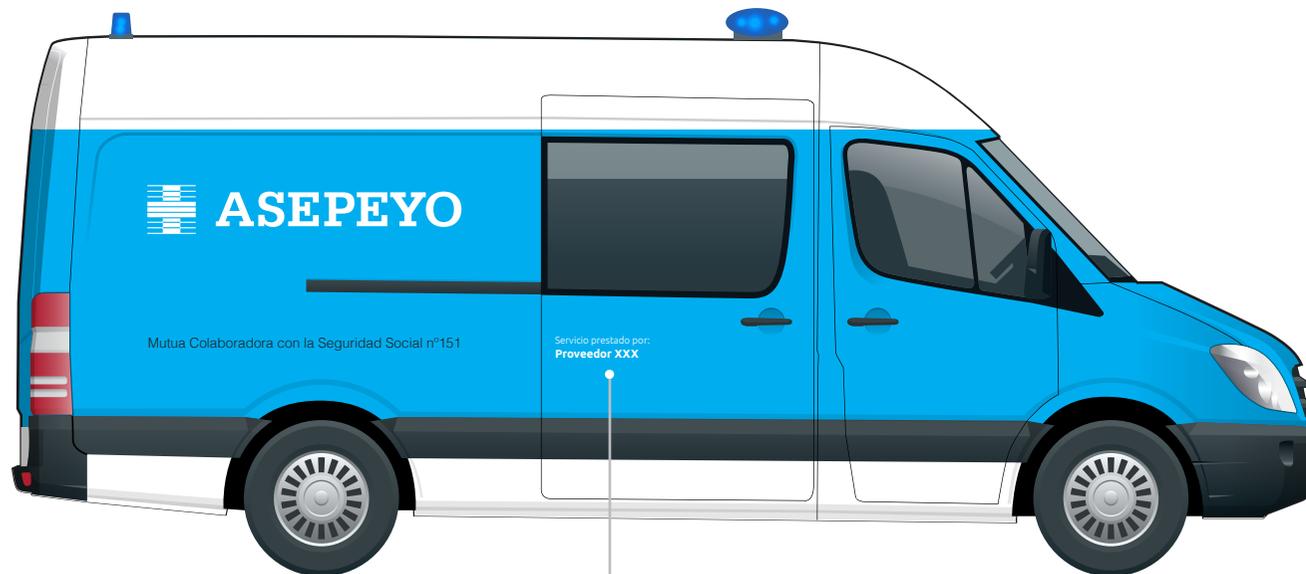


14.2 Tipologías de vehículos

2.1. Transporte sanitario

2.1.1. Ambulancia propia

Ejemplo de aplicación gráfica en un vehículo Citroën Jumper. Para vehículos de similar estructura, la colocación de los elementos debe ser lo más aproximada posible.



Incluimos el nombre/logo del proveedor de las ambulancias en los laterales y en la trasera del vehículo



2.1.2. Ambulancia compartida

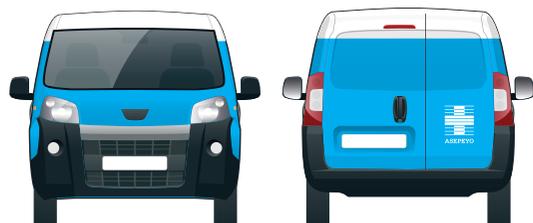
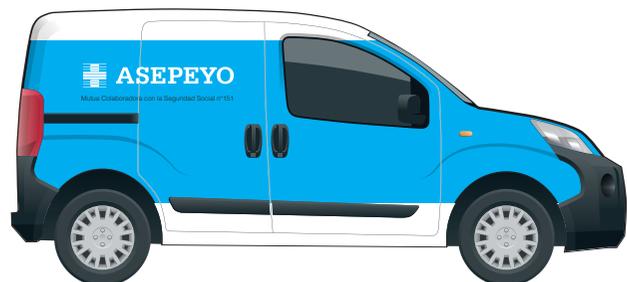
Ejemplo de aplicación gráfica en un vehículo **Citroën Jumper**. Para vehículos de similar estructura, la colocación de los elementos debe ser lo más aproximada posible.



2.2. Transporte administrativo y de servicios

2.2.1. Furgón pequeño

La ilustración de esta página describe la aplicación gráfica en el vehículo **Peugeot Expert**. Para vehículos de similar estructura, la situación de los elementos debe ser lo más aproximada posible.



2.2.2. Furgón grande

La ilustración de esta página describe la aplicación gráfica en el vehículo **Renault Master**. Para vehículos de similar estructura, la situación de los elementos debe ser lo más aproximada posible.

